



Riopelle, *Oiseau de nuit (détail)*, 1968

Musée des beaux-arts de Mont-Saint-Hilaire

150, rue du Centre-Civique
Mont-Saint-Hilaire, Québec
J3H 5Z5
Tél. : 450 536-3033
www.mbamsh.com
reception@mbamsh.com

Ateliers artistiques-Ado *Hiver 2023*

Le **MBAMSH** propose aux jeunes de 13 à 17 ans des ateliers créatifs lors des journées pédagogiques à venir. Les différents projets proposés leur permettront de se familiariser avec de nouvelles techniques artistiques et d'exprimer leur créativité. Les ateliers seront inspirés des œuvres qui seront en exposition cet hiver. Dans une ambiance décontractée et ludique, les participants seront guidés à travers toutes les étapes de la réalisation d'un projet personnel et vivront le plaisir de la création.

Estampes hivernales

Vendredi 27 janvier 13h00-15h00

Riopelle est un artiste qui se démarqua dans plusieurs médiums. À son image l'atelier permettra de pratiquer la lithographie, le collage et la peinture.

Les Pictocœurs

Jeudi 9 février 13h00-15h00

Vendredi 10 février 13h00-15h00

Influencés par le travail de pastel et de peinture acrylique de Perras, ces ateliers s'inspireront également des origines de la fête du cœur.

Leduc, grand décorateur

Vendredi 24 mars 13h00-15h00

Le décor de l'église de Mont-Saint-Hilaire est un chef d'œuvre d'Ozias Leduc. Lors de cet atelier, les jeunes réaliseront une peinture sur toile de jute à la manière du maître.

Cents dessins dessous

Mardi 11 avril 13h00-15h00

Les jeunes seront invités à se laisser inspirer par les œuvres de la **9^e Biennale du dessin** alors qu'ils créeront un triptyque de dessins d'observation en trois styles différents.

Coût : 90\$ pour la série de 5 ateliers (18\$/atelier)

***10% de rabais pour les membres**

Chaque atelier inclus la visite des expositions en cours.

Le matériel est fourni par le musée, n'oubliez pas votre tablier!

Pour réserver: education@mbamsh.com ou 450-536-3033



Borduas et Leduc, *verre dans une soucoupe*, 1923



Atelier créatif au Musée



Perras, *Le cœur divague*, 2020